



Adelswahl 1215

Der Neid ist der Schatten des Erfolgs.

InTime teaser

Das Haus Embador gibt sich die Ehre, und lädt zu „kaskischen Tagen“ ein. Natürlich lassen sich das die vornehmen Gäste nicht zweimal sagen, und so begibt sich allerlei illustre Gesellschaft auf den kleinen Landsitz der Embadors, nicht weit von Gaht entfernt. Doch zieht ein solches Ereignis auch alle Arten von Glücksrittern, Gauklern, Dieben und Falschspielern an...

Da im Frühling 1215 eine Grathenwahl stattfinden soll, beginnen bereits die Ränkeschmiede, welches Haus aufsteigen wird – und welches fallen soll...

Organisatorisches

Es gibt viel Platz im Haus, aber leider nur drei Zimmer mit Stockbetten. Da würde ich gern Familien mit (kleinen) Kindern unterbringen, so weit möglich. Entscheiden läßt sich das erst, wenn man sieht, wer so alles auf den Con kommt.

Im oberen Stockwerk gibt es noch einen großen Raum, in dem man zig Feldbetten aufstellen kann, das sogenannte Matratzenlager. Hier würden dann bevorzugt Leib- und Hausdiener untergebracht.

Daneben gibt es noch eine Hütte jenseits der Wiese (mit benachbarten kleinem Waschhaus – Kaltwasser), in der man sehr rustikal (Schlafboden, ähnlich wie auf dem OsterCon) und günstig unterkommen kann.

Dort werden Personen untergebracht, die intime als „Gesindel“ gelten (Kaskaren, Küchenhilfen, Personen ohne Bürgerbrief, Gaukler etc). Die Hütte ist mit einem Ofen beheizbar.

Es wird auch einen **Ball** geben, d.h., es wird erstens getanzt und zweitens braucht man **Musiker** dafür. Charaktere von Stand sollten auch für angemessene Kleidung zu dieser Gelegenheit sorgen... Finden sich genügend Spieler, die zusammen Tanzmusik einüben möchten (unter der Leitung von Kapellmeister Waldrabe), so erlasse ich ihnen allen den Conbeitrag. Das Musizieren wird genügend Freizeit lassen, um eine SC- oder NSC-Rolle auszufüllen. Ohne genügend Musiker wird es Tanzmusik vom MP3-Player geben, der dann IT entweder Musiker im Nebenraum oder ein Artefakt darstellt, d.h., es wird auf jeden Fall getanzt!

Das bringt mich zum nächsten Punkt, **Stand & Gesindel**.

Ich fände es schön, wenn wir ein Verhältnis von etwa 1:3 hinbekommen (vornehme Personen vs. Pöbel). Es wird Plot für alle geben. Spieler, die gern SCs oder nSCs von Stand spielen wollen, können sich von vorneherein selbst um eigenes „Personal“ kümmern – so könnte z.B. der OT-Ehemann IT der Kinderbursche sein. Je mehr Bedienstete es gibt, desto weniger ist für den Einzelnen zu tun, bis hin zu dem normalen Maß an Mithilfe, wie wir es ohnehin auf jedem Con tun – Tisch decken und abräumen, Ausschank (mit OT-Strichliste der Getränke), vielleicht mal durchfegen nach dem Essen usw. usf.

Für die Haus-Angestellten wird es rechtzeitig einen Forumsbereich geben, um sich die Arbeiten aufteilen zu können.

Als Inspiration für das Setting empfehle ich die TV-Serie „Downtown Abbey“.

Ich möchte noch anmerken, daß das Ganze für mich das bei weitem ambitionierteste Projekt seit meiner Aufnahme in die Orga der Archipelkampagne darstellt und ich hoffe auf sehr viele Spieler, und auf viele Ideen und Anregungen Eurerseits, damit es ein spannender und schöner Con wird – auch wenn die Intrige und das höfische Gebaren im Vordergrund stehen wird, ist es beileibe kein AmbienteCon...



Archipelkampagne e.V. – Geschichten aus Gaht
„SCHATTENSPIELE“ Archipelkampagne 58, 31.XII.2014 bis 4.I.2015



Es ist nur angemeldet, wer alles komplett hat! Bitte meldet Euch an, sobald Ihr wisst, dass Ihr Kommen wollt! Wer sich nicht bis zum Anmeldeschluss angemeldet hat, bekommt auch keinen Platz.

Der Con ist ein Intrigencon, der auf einem kleinen Gutshof außerhalb Gahts spielt. Charaktere aller Länder sind willkommen, naturgemäß haben Gahter das größte Interesse an ihrer Heimat.

Je früher du dich anmeldest, desto wahrscheinlicher gibt es Plot extra für dich!

Datum: Mittwoch, 31.Dez.2014 (Silvester) bis Sonntag, 4.Jan.2015 – 5 Tage!
Einchecken: Mittwoch ab ca. 17:00 Uhr
Intime: Mittwoch nach dem Einchecken; TimeOut Sonntag 10 Uhr
Ort: Pfadfinderhaus & Platz Sauloch in Rödental, in der Nähe von Coburg
Orga/SL: Tommy
Genre: Politik-Con
Unterbringung: Im Haus ca. 25 Plätze, evtl mehr (+30) auf eigenen Feldbetten; ca. 15 Plätze in (beheizbarer) Holzhütte nahebei
Verpflegung: **Vollverpflegung**
Regelwerk: Con-Trolle (blaue Version)
Teilnehmerbegrenzung: Verhältnis SC zu NSC etwa 1:1 (wenn sich zu wenige NSCs melden, bitten wir einige SCs bitten, NSCs zu machen; spät angemeldete SCs werden als erstes gefragt)
Anmeldeschluss: Freitag, 5. Dezember 2014

Kategorie	ConGebühr	Anmerkungen
SC – Haus	100 Euro 90 Euro Matratzenlager	Geeignet vor allem für (Gahter) Charaktere von Stand.
NSC – Haus	80 Euro 70 Euro im Matratzenlager	Die NSC-Rollen sind in der Regel Gahter Bürger von einigem Ansehen, oder persönliche Angestellte (Schreiber, Trankkundige etc).
SC – Hütte	50 Euro	SCs ohne Stand bzw. Fremde (Kaskaren und anderes Gesindel).
NSC - Hütte	30 Euro	Bedienstete/niedere Angestellte; Unterkunft auf Schlafboden in beheizbarer Nachbarhütte, auch für diese NSCs gibt's Plot! Intime werden sie verschiedene Aufgaben (Küche, Ausschank etc.) übernehmen müssen.
NSC/SC – Musiker	0 Euro	Bediensteter; Unterkunft auf Schlafboden in beheizter Nachbarhütte oder im Haus, musiziert zum Tanze. Auch für diese Charaktere gibt's Plot!

Die Veranstaltung ist auch für Personen unter 18 Jahren gut geeignet. Kinder zwischen 6 und 14 Jahren zahlen die Hälfte. Bei Sorgen oder Fragen, anrufen.
Ab dem 15.11. erhöhen sich die Congebühren um jeweils 20,- Euro.

Anmeldung (nur Seite 3) an:	Überweisung an:	Informationen und Kontakt
Thomas P. Felder Orleansstr. 37 81667 München orga@archipelkampagne.de Post oder Email ☺	Empfänger: Archipelkampagne e.V. Konto-Nr.: 130023400 BLZ: 82051000 Bank: Sparkasse Mittelthüringen Verwendungszweck: AK58 „Name des Spielers“	Tel. Tommy: 0179 / 3255530 089 / 30646188 und natürlich via Forum. Wenn Ihr Fragen habt, meldet Euch!



Archipelkampagne e.V. – Geschichten aus Gaht
„SCHATTENSPIELE“ Archipelkampagne 58, 31.XII.2014 bis 4.I.2015



BITTE leserlich ausfüllen!

Vorname	
Nachname	
Strasse & Nr.	
PLZ, Ort	
Telefon	
Mobil	
Email	

Das soll per Post oder Mail an die Orga:

Diese Seite komplett ausgefüllt! ☐

NUR bei Wunsch auf SC-Platz:

Steht alles im Forum!

Falls nicht im Forum hinterlegt:

Charakterbogen und Lernliste

Hintergrundgeschichte (Kurzfassung)

Liste der (Aus-)Rüstung, Schild + Waffen,
die Euer Charakter mit sich führt!

Bitte komplett ausfüllen!!

Ich melde mich für folgende Kategorie an: ☐ SC ☐ NSC von Stand ☐ NSC Bediensteter ☐ Musikant
☐ Haus ☐ Hütte

Es werden nur SC-Charaktere zugelassen, die mit der jeweiligen Länderorga abgesprochen wurden.

Ich will am liebsten Folgendes spielen (Vorstellungen zur NSC-Rolle bzw. SC-Charaktername):

Ich will auf gar keinen Fall Folgendes spielen:

Wie bei allen Archipelcons werden die NSC-Rollen mit Dir abgesprochen und angepasst.

Ich werde am Anreisetag voraussichtlich gegen _____ Uhr das Congelände erreichen.

Raum für weiter Anmerkungen (z.B. Gruppenzugehörigkeit)/Fragen:

Hiermit melde ich mich verbindlich zum Live Action Rollenspiel "AK58 – Schattenspiele" an.
Die allgemeinen Geschäftsbedingungen & Teilnahmebedingungen auf Seite 4 habe ich gelesen, verstanden
und bin damit einverstanden.

Der Con-Beitrag i.H.v. _____ Euro wurde / wird am _____ überwiesen

Ort, Datum

Unterschrift



Archipelkampagne e.V. – Geschichten aus Gaht
„SCHATTENSPIELE“ Archipelkampagne 58, 31.XII.2014 bis 4.I.2015



Teilnahmebedingungen

1. Der Veranstalter haftet nicht für Sach- oder Personenschäden, es sei denn, grob fahrlässiges Verhalten seitens des Veranstalters liegt vor. Für selbstverschuldete Schäden haftet der jeweilige Verursacher. Eine Personen - Privat - Haftpflichtversicherung empfehlen wir grundsätzlich und setzen diese daher voraus.
2. Für den Verlust von persönlichen Gegenständen und anderen Wertsachen übernimmt der Veranstalter und die Spielleitung keine Haftung. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, bei Verdacht von Diebstahl, die teilnehmende Personen und sein mitgeführtes Hab und Gut zu durchsuchen.
3. Das Rauchen und offenes Feuer ist im Wald verboten.
4. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, grob fahrlässiges oder spielstörendes Verhalten, sowie den Genuss von Drogen oder hochprozentigen Alkohol mit dem Ausschluss von der Veranstaltung, ohne Rückerstattung des Teilnehmerbetrages (auch nicht anteilig), zu ahnden.
5. Eine Rückerstattung des Teilnehmerbetrages bei Nichtteilnahme ist aus organisatorischen Gründen grundsätzlich nur bis vier Wochen vor dem Veranstaltungstermin möglich. In diesem Fall muss eine Bearbeitungsgebühr von 50 % des Teilnehmerbetrages einbehalten werden. Danach kann keine Erstattung mehr erfolgen.
6. Das Mindestalter der Teilnehmer ist mit 18 Jahren angesetzt.
7. Sofern eine oder mehrere Bestimmungen der Teilnahmebedingungen unwirksam sind oder werden, berührt das die Gültigkeit des Vertrages und der üblichen Bestimmungen nicht. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt die Regelung, die der ursprünglichen vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.

Allgemeine Geschäftsbedingungen der Veranstalter

1. Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen gelten für die im Zusammenhang mit der Veranstaltung möglichen Belange
2. Vertragspartner sind der Teilnehmer und der Veranstalter.
3. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere der daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderung, Kämpfe mit Polsterwaffen, eventuelle Zeckenbisse etc.), sowie der hohen psychischen Belastung.
4. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbsttätig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung einer Sicherheitsprüfung der Veranstalter zu unterziehen.
5. Der Teilnehmer verpflichtet sich nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen, das Entfachen von Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten, das Benutzen von nicht zugelassenen oder nicht überprüften Waffen oder Ausrüstung, sowie insbesondere übermäßiger Alkoholkonsum.
6. Den Anweisungen der Veranstalter, seiner gesetzlichen Vertreter und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
7. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne daß der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbetrages (auch nicht teilweise) hat.
8. Schadensersatzansprüche aus positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluß und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen, soweit der Veranstalter, ihre gesetzlichen Vertreter oder ihre Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
9. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf dem Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
10. Alle Rechte an Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.
11. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie die der Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.
12. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch Nachbearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichem Einverständnis der Veranstalter zulässig.
13. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Die Veranstalter behalten sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angaben von Gründen gegen Rückerstattung des vollen Teilnahmebetrages von der Veranstaltung auszuschließen.
14. Die Anmeldung bleibt bis zum vollständigen Begleichen des Teilnehmerbetrages vorbehaltlich. Erst das eingehen der Anmeldung in Verbindung mit dem geforderten Geldbetrag macht die Anmeldung gültig.
15. Bei Anmeldung im Namen und Rechnung eines Dritten, haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
16. Sofern eine oder mehrere Bestimmungen der Allgemeinen Geschäftsbedingungen unwirksam sind oder werden, berührt das die Gültigkeit des Vertrages und der üblichen Bestimmungen nicht. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt die Regelung, die der ursprünglichen vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.
17. Es gelten die Allgemeinen Geschäfts- sowie Teilnahmebedingungen der Veranstalter und das Recht der Bundesrepublik Deutschland.