



Der Rauch vieler Kamine vermischte sich mit der kalten Luft und lag würzig über dem Dorf. Es roch nach Schinken. In den vergangenen Tagen waren die letzten Tiere geschlachtet worden. Die, die man nicht durch den Winter bringen würde. An einigen Stellen war der Schnee rot gefärbt. Schweineblut.

„Verbrennt sie!“ Der Ruf hallte durch das Dorf und wurde von vielen Kehlen aufgenommen. „Verbrennt sie!“ immer mehr Menschen strömten zu dem kleinen Hügel am Rande des Dorfes. Ihre Stiefel zertraten den ersten, frisch gefallenen Schnee. „Verbrennt sie!“ Männer, alt und jung, Frauen und Kinder strömten herbei. Sie waren aufgeregt, redeten viel und schrien. Einige hielten sich die Ohren zu, damit sie von möglichen Flüchen verschont werden würden. Kinder hatten Puppen aus Stroh in den Händen, wussten nicht, was um sie herum passierte und schauten angsterfüllt zu ihren Eltern.

Blutstropfen fielen von ihrer Nase herab in den Schnee. Sie hatten sie gebrochen. Alles schmerzte. Ihre Beine fühlten sich taub an, aber dennoch schaffte sie es, sich aufrecht zu halten. Ihr Rücken schmerzte. Ihr Bauch fühlte sich an, als würden sich darin hunderte Nadeln befinden. Sollte es so enden? Hatte sie es nicht immer gewusst? Ihre Augen waren geschwollen, sie konnte den Hügel kaum erkennen. Ein heftiger Schlag brachten sie zu Boden, doch sie wurde von groben Händen wieder hochgerissen. Wo war ihre Schwester? Ist das der Dank für all die Jahre?

Die älteren Kinder begannen mit Dreck, Holz und Steinen zu werfen, als sie auf den Hügel geschleift wurde. Einen großen Haufen gespaltenes Holz hatten die Dorfbewohner dort aufgeschichtet. Das gute Holz, das trockene. Irgendwo erzählte jemand etwas über PAXAs Gerechtigkeit. Aber die galt hier nicht für sie.

Schreie hallten durch die Luft. Schmerzschreie, als das Holz Feuer fing. Das trockene Holz machte wenig Rauch und die Kinder starrten mit offenen Mündern und weiten Augen auf die Frau, die sich dort zwischen den Flammen bewegte, die schrie, als ihre Haare Feuer fingen und deren Kreischen plötzlich abrupt endete.

Es heult der Wolf im nächtlichen Wald und findet nichts zu beißen,
doch ich geb' ihm einen Hahnenkamm, der soll ihm den Hals zerreißen.

Ihre Füße traten sanft in das weiche, nasse Moos und die Luft roch nach Erde und Blättern. Die blattlosen Bäume knarrten im Wind, die Sonne versteckte sich hinter grauen Schleierwolken. Es schien so normal. Trotzdem war sie sich sicher. Es passierte etwas im Wald. Mit dem Wald. Der Wald war nicht wie früher. Der Winter war schon zu mild gewesen, die ersten Blumen hatte sie viel zu früh gefunden. Es war nur ein paar Tage her, da hatte sie einen Bären gesehen, ungewöhnlich für diese Zeit. Und wo waren die Wölfe? Sollten sie nicht Angst und Schrecken verbreiten und einsame Menschen reißen? Sie von ihrer Einsamkeit erlösen? Aber ihr Heulen war nicht zu hören und die Nächte waren stumm wie noch nie. Sie fühlte sich beobachtet. Aber sie war alleine. Nur die Bäume um sie herum. Nur der Wind in den kahlen Ästen. Plötzlich fühlte sie sich klein vor diesen mächtigen Bäumen, die ihre kalten Äste in den Himmel streckten. Sie war mit den Bäumen aufgewachsen, doch jetzt waren sie anders. Sie erschrak sich über sich selbst. Warum hatte sie Angst? War da ein Flüstern? Eine Stimme zwischen dem Wind? Sie blieb stehen. Wer ist dort?



Archipelkampagne e.V. Erfurt
„FALSCH FREUNDE“ Archipelkampagne 54, 18. bis 21. April 2014



Informationen

Es ist nur angemeldet, wer alles komplett hat. Bitte meldet Euch an, sobald Ihr wisst, dass ihr kommen wollt. Wer sich nicht bis zum Anmeldeschluss angemeldet hat, bekommt auch keinen Platz.

Der Con ist ein klassischer Abenteuercon, der im Grunenwald spielt. Der Con ist kein Wandercon. Bitte nehmt trotzdem nur die Ausrüstung mit, die euer Charakter auch tragen kann.

Charaktere aller Länder sind willkommen. NSCs werden generell auch Springerrollen übernehmen.

- Datum: Freitag, 18. April bis Montag, 21. April 2014
- Einchecken: Freitag ab ca. 15:00 Uhr
- Intime: Freitag nach dem Einchecken; TimeOut am Montag um 10:00
- Ort: Zeltplatz, 96260 Weismain
- Orga/SL: Micha & Tommy
- Genre: Abenteuercon
- Unterbringung: Hütte (Schlafboden) oder Zelt
- Verpflegung: Selbstversorgung
- Regelwerk: Con-Trolle (blaue Version)
- Teilnehmerbegrenzung: 15 SC + 15 NSC (wenn sich zu wenige NSCs melden, bitten wir einige SCs stattdessen NSC zu machen)

Angemeldet bis zum	SC*	NSC *
16.02.2013	60 Euro	40 Euro
letzter Termin 14.03.2012	70 Euro	50 Euro

*Der Con ist für Kinder leider eher ungeeignet. Wenn ihr trotzdem Kinder mitbringen wollt, ruft bitte davor nochmal bei mir an.

Anmeldung (nur Seite 3) an:	Überweisung an:	Informationen und Kontakt
Micha Schröter Grünberger Straße 55 10245 Berlin orga@archipelkampagne.de	Empfänger: Archipelkampagne e.V. Konto-Nr.: 130023400 BLZ: 82051000 Bank / Kl: Sparkasse Mittelthüringen IBAN: DE86820510000130023400	Tel. Micha: 030 / 28837964 Handy Micha: 0176 / 23750555 Handy Tommy: 0179 / 3255530 orga@archipelkampagne.de
Post oder Email ☺	Verwendungs-zweck: AK 54 „Realname“	und natürlich via Forum.

Spielschwerpunkte (0 sehr wenig bis 5 hauptsächlich)

Ambiente/Zeit z. Lernen	Kampf	Rätsel	Magie	Politik
2	3	3	3	1

Ambiente – Das steht für die Spielzeit untereinander oder für den allgemeinen Charakter des Cons (AusbildungsCon=5).

Kampf – Nachtwache schieben müssen oder unbehelligt durch den Wald wandern können und Blümchen pflücken.

Rätsel – Steckt der Plot voller Rätsel und kann man Situationen auch mit Finesse lösen.

Magie – Ist die Magie allgegenwärtig oder ist das Toastbrot das Einzige, was magisch ist.

Politik – In feinen Gewändern tafeln und wichtige, weltbewegende Entscheidungen im Namen des Landes treffen.



BITTE leserlich ausfüllen!

Vorname	
Nachname	
Strasse & Nr.	
PLZ, Ort	
Telefon	
Mobil	
Email	

Das soll per Post oder Mail an die Orga:	
Diese Seite komplett ausgefüllt!	<input type="checkbox"/>
<i>NUR bei Wunsch auf SC-Platz:</i>	
Steht alles im Forum	
oder	
Charakterbogen und Lernliste	
Hintergrundgeschichte (Kurzfassung)	
Liste der (Aus-)Rüstung, Schild + Waffen die Euer Charakter mit sich führt!	

Bitte komplett ausfüllen, auch bei Anmeldung als SC!!

Wenn es klappt, möchtest du dann als SC kommen?	
Ich übernehme gerne mehrere Springerrollen.	

Ich möchte gerne eine Kämpferrolle spielen.	
Ich möchte gerne eine Anführerrolle spielen.	

Ich werde voraussichtlich gegen _____ Uhr das Congelände erreichen.

Ich will am liebsten Folgendes spielen (*Vorstellungen zur NSC-Rolle bzw. SC-Charaktername*):

Ich will auf gar keinen Fall Folgendes spielen:

Wie bei allen Archipelcons werden die NSC-Rollen mit Dir abgesprochen und angepasst.

Es werden nur SC-Charaktere zugelassen, die mit der jeweiligen Länderorga abgesprochen wurden.

Raum für weitere Anmerkungen/Fragen:

Hiermit melde ich mich verbindlich zum Live Action Rollenspiel "AK54 – Falsche Freunde" an.

Die allgemeinen Geschäftsbedingungen & Teilnahmebedingungen habe ich gelesen, verstanden und bin damit einverstanden.

Der Con-Beitrag wurde / wird am _____ überwiesen

Ort, Datum

Unterschrift



Teilnahmebedingungen

1. Der Veranstalter haftet nicht für Sach- oder Personenschäden, es sei denn, grob fahrlässiges Verhalten seitens des Veranstalters liegt vor. Für selbstverschuldete Schäden haftet der jeweilige Verursacher. Eine Personen - Privat - Haftpflichtversicherung empfehlen wir grundsätzlich und setzen diese daher voraus.
2. Für den Verlust von persönlichen Gegenständen und anderen Wertsachen übernimmt der Veranstalter und die Spielleitung keine Haftung. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, bei Verdacht von Diebstahl, die teilnehmende Personen und sein mitgeführtes Hab und Gut zu durchsuchen.
3. Das Rauchen und offenes Feuer ist im Wald verboten.
4. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, grob fahrlässiges oder spielstörendes Verhalten, sowie den Genuss von Drogen oder hochprozentigen Alkohol mit dem Ausschluss von der Veranstaltung, ohne Rückerstattung des Teilnehmerbetrages (auch nicht anteilig), zu ahnden.
5. Eine Rückerstattung des Teilnehmerbetrages bei Nichtteilnahme ist aus organisatorischen Gründen grundsätzlich nur bis vier Wochen vor dem Veranstaltungstermin möglich. In diesem Fall muss eine Bearbeitungsgebühr von 50 % des Teilnehmerbetrages einbehalten werden. Danach kann keine Erstattung mehr erfolgen.
6. Das Mindestalter der Teilnehmer ist mit 18 Jahren angesetzt.
7. Sofern eine oder mehrere Bestimmungen der Teilnahmebedingungen unwirksam sind oder werden, berührt das die Gültigkeit des Vertrages und der üblichen Bestimmungen nicht. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt die Regelung, die der ursprünglichen vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.

Allgemeine Geschäftsbedingungen der Veranstalter

1. Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen gelten für die im Zusammenhang mit der Veranstaltung möglichen Belange
2. Vertragspartner sind der Teilnehmer und der Veranstalter.
3. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere der daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderung, Kämpfe mit Polsterwaffen, eventuelle Zeckenbisse etc.), sowie der hohen psychischen Belastung.
4. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbsttätig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung einer Sicherheitsprüfung der Veranstalter zu unterziehen.
5. Der Teilnehmer verpflichtet sich nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das klettern an ungesicherten Steilhängen, das Entfachen von Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten, das Benutzen von nicht zugelassenen oder nicht überprüften Waffen oder Ausrüstung, sowie insbesondere übermäßiger Alkoholkonsum.
6. Den Anweisungen der Veranstalter, seiner gesetzlichen Vertreter und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
7. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne daß der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbetrages (auch nicht teilweise) hat.
8. Schadensersatzansprüche aus positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluß und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen, soweit der Veranstalter, ihre gesetzlichen Vertreter oder ihre Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
9. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf dem Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
10. Alle Rechte an Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.
11. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie die der Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.
12. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch Nachbearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichem Einverständnis der Veranstalter zulässig.
13. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Die Veranstalter behalten sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angaben von Gründen gegen Rückerstattung des vollen Teilnahmebetrages von der Veranstaltung auszuschließen.
14. Die Anmeldung bleibt bis zum vollständigen Begleichen des Teilnehmerbetrages vorbehalten. Erst das eingehen der Anmeldung in Verbindung mit dem geforderten Geldbetrag macht die Anmeldung gültig.
15. Bei Anmeldung im Namen und Rechnung eines Dritten, haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
16. Sofern eine oder mehrere Bestimmungen der Allgemeinen Geschäftsbedingungen unwirksam sind oder werden, berührt das die Gültigkeit des Vertrages und der üblichen Bestimmungen nicht. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt die Regelung, die der ursprünglichen vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.
17. Es gelten die Allgemeinen Geschäfts- sowie Teilnahmebedingungen der Veranstalter und das Recht der Bundesrepublik Deutschland.