

ERIS Goldstück

Archipelkampagne – 53 –

Hintergrund:

Tief im finsternen Tann, wirst du gehetzt, unweit der Ortschaft Wald, die Zinnen der Burg Düsterwald erheben sich schwarz vor dem dunklen Himmel. Dein eisiger Atem geht schwer und deutet den kalten Winterabend an. Es wird eine sternenklare, eisige Nacht werden. Deine Füße tragen dich schnell den verschneiten Weg weiter. Gehetzt von deinen Gedanken an Oger, Trollocks, Orks und Untote, die sich in den Schatten deines Gehirns hinter den Bäumen verstecken. Plötzlich gelangst du auf eine Lichtung. Dort tut er sich auf. Der Ort des Dämons, der Ort der finsternen Vergangenheit. Ein Ort an dem man nicht lange verweilen will...

„GEWONNEN! Vier Damen!“ Ein Schrei lässt dich hochschrecken. Ja, tatsächlich die Taverne ERIS Goldstück liegt direkt vor dir. Hier war einst das Kloster zur fünfstrahligen Sonne, hier wurde einst ein Dämon aus dem Körper eines Dakorrianers verbannt, hier war ein Orden von hetzenden Laienpredigern und Geweihten. So wie man es dir in jedem kleinen Kaff haarklein erzählt hat. Hier ist aber auch ein Ort, an dem man den besten Met, das beste Bier und die vorzüglichsten Speisen bekommt. Und wenn man Glück hat, geht man reicher als zuvor nach Hause. Du steigst die Treppe hinauf und öffnest die Eingangstür...

Informationen

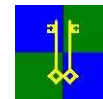
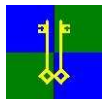
Datum:	Mo 30.12.13 – Do 02.01.14
Einchecken:	Mo ab ca. 14:00 Uhr
Intime:	Mo 20:00 – Do 10:00
Ort:	Landhof Bademeusel „Haus des Waldes“ in Klein Bademeusel (03149 Forst)
Orga:	Tanne
Genre :	Taverne-Silvester-Con
Unterbringung:	Haus mit Betten, Duschen und Klos
Verpflegung:	Vollverpflegung und Bier/Met etc. gibt's wie immer zu kaufen
Regelwerk:	Con-Trolle (blaue Version)
Teilnehmer:	12 SC + 8 NSC + 4 Tavernencrew + Kinder
Müll	Wird von Euch wieder mitgenommen

Kosten:

angemeldet bis	SC	NSC	Taverne*	Kinder (3-17 Jahre)
24.11.2013	85 €	65 €	50 €	35 €
24.12.2013	95 €	80 €	50 €	35 €

*Solange der Vorrat reicht. Die Tavernencrew soll aus 4 Personen bestehen, die sich die Arbeit einteilen sollen. Bitte vor dem Überweisen bei Tanne nachfragen, ob noch Bedarf ist.

Anmeldung an:	Überweisung an:	Informationen und Kontakt
Stefan Tanfeld Obere Straße 6 01665 Schmiedewalde rhaetikon@ archipelkampagne.de Post oder Email ☺	Empfänger: Stefan Tanfeld KontoNr.: 3041621000 BLZ: 850 900 00 Bank / Kl: Dresdner Volksbank Verwendungszweck: AK 53 „Realname“	Tel. Tanne: 035245 / 72127 rhaetikon@archipelkampagne.de Wenn ihr Fragen habt ruft an, ich beißen nicht jeden!



Spielschwerpunkte (0 sehr wenig bis 5 hauptsächlich)

Ambiente	Kampf	Rätsel	Magie	Politik
5	1	3	1	2

Ambiente – Das steht für die Spielzeit untereinander oder für seinen Charakter.

Kampf – Nachtwache schieben müssen oder unbehelligt durch den Wald wandern können und Blümchen pflücken.

Rätsel – Steckt der Plot voller Rätsel und kann man Situationen auch mit Finesse lösen.

Magie – Ist die Magie allgegenwärtig oder ist das Toastbrot das einzige was magisch ist.

Politik – In feinen Gewändern tafeln und wichtige, weltbewegende Entscheidungen im Namen des Landes treffen

Teilnahmebedingungen

1. Der Veranstalter haftet nicht für Sach- oder Personenschäden, es sei denn, grob fahrlässiges Verhalten seitens des Veranstalters liegt vor. Für selbstverschuldete Schäden haftet der jeweilige Verursacher. Eine Personen - Privat - Haftpflichtversicherung empfehlen wir grundsätzlich und setzen diese daher voraus.
2. Für den Verlust von persönlichen Gegenständen und anderen Wertsachen übernimmt der Veranstalter und die Spielleitung keine Haftung. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, bei Verdacht von Diebstahl, die teilnehmende Personen und sein mitgeführtes Hab und Gut zu durchsuchen.
3. Das Rauchen und offenes Feuer ist im Wald verboten.
4. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, grob fahrlässiges oder spielstörendes Verhalten, sowie den Genuss von Drogen oder hochprozentigen Alkohol mit dem Ausschluss von der Veranstaltung, ohne Rückerstattung des Teilnehmerbetrages (auch nicht anteilig), zu ahnden.
5. Eine Rückerstattung des Teilnehmerbetrages bei Nichtteilnahme ist aus organisatorischen Gründen grundsätzlich nur bis vier Wochen vor dem Veranstaltungstermin möglich. In diesem Fall muss eine Bearbeitungsgebühr von 35€ des Teilnehmerbetrages einbehalten werden. Danach kann keine Erstattung mehr erfolgen.
6. Das Mindestalter der Teilnehmer ist mit 18 Jahren angesetzt.
7. Sofern eine oder mehrere Bestimmungen der Teilnahmebedingungen unwirksam sind oder werden, berührt das die Gültigkeit des Vertrages und der üblichen Bestimmungen nicht. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt die Regelung, die der ursprünglichen vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.

Allgemeine Geschäftsbedingungen der Veranstalter

1. Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen gelten für die im Zusammenhang mit der Veranstaltung möglichen Belange
2. Vertragspartner sind der Teilnehmer und der Veranstalter.
3. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere der daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderung, Kämpfe mit Polsterwaffen, eventuelle Zeckenbisse etc.), sowie der hohen psychischen Belastung.
4. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbsttätig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung einer Sicherheitsprüfung der Veranstalter zu unterziehen.
5. Der Teilnehmer verpflichtet sich nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen, das Entfachen von Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten, das Benutzen von nicht zugelassenen oder nicht überprüften Waffen oder Ausrüstung, sowie insbesondere übermäßiger Alkoholkonsum.
6. Den Anweisungen der Veranstalter, seiner gesetzlichen Vertreter und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
7. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne daß der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbetrages (auch nicht teilweise) hat.
8. Schadensersatzansprüche aus positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluß und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen, soweit der Veranstalter, ihre gesetzlichen Vertreter oder ihre Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
9. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf dem Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
10. Alle Rechte an Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.
11. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie die der Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.
12. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch Nachbearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichem Einverständnis der Veranstalter zulässig.
13. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Die Veranstalter behalten sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angaben von Gründen gegen Rückerstattung des vollen Teilnahmebetrages von der Veranstaltung auszuschließen.
14. Die Anmeldung bleibt bis zum vollständigen Begleichen des Teilnehmerbetrages vorbehalten. Erst das eingehen der Anmeldung in Verbindung mit dem geforderten Geldbetrag macht die Anmeldung gültig.
15. Bei Anmeldung im Namen und Rechnung eines Dritten, haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
16. Sofern eine oder mehrere Bestimmungen der Allgemeinen Geschäftsbedingungen unwirksam sind oder werden, berührt das die Gültigkeit des Vertrages und der üblichen Bestimmungen nicht. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt die Regelung, die der ursprünglichen vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.

Es gelten die Allgemeinen Geschäfts- sowie Teilnahmebedingungen der Veranstalter und das Recht der BRD.