

## **Um was gehts?**

Keotara II wird wie sein Vorgänger eine kleine, atmosphärisch dichte Stadtsimulation.

Ambiente und Charakterspiel stehen im Vordergrund und werden durch individuelle Handlungsstränge zwischen den Festrollen aber auch durch kleine Plots unterstützt. Unser Ziel ist ein möglichst lebendiges Zusammenspiel aller Teilnehmer. So werden wir Interaktion und Intrige definitiv fördern, wer aber nur Ruhe möchte wird ebenfalls kein Problem haben sich einfach aus allem herauszuhalten.

Neben einem schönen Zeltplatz mit sanitären Anlagen bieten wir euch eine Taverne, ein Teehaus mit Shishas und Bauchtanz sowie Haufenweise günstige Dirham und das Spiel mit dem Intime Geld zu fördern..

## **Wann und Wo?**

12. bis 14.07.2013 auf dem Zeltplatz des DRK nahe Tiefenbach/ 76684 Östringen.

Der Zeltplatz verfügt über sanitäre Anlagen mit je 2x **WC und Dusche!** Da die Zeltplatzfläche begrenzt ist, bitten wir Euch Eure Zelt- bzw. Lagergestaltung entsprechend „kompakt“ zu planen. Zur optimalen Ausnutzung des Zeltplatzes und auch zur stimmigen Lagergestaltung werden euch SLs bei der Anreise einen Lagerplatz zuweisen.

Bitte achtet sehr auf Sauberkeit und Ordnung, damit wir auch in Zukunft diesen schönen Zeltplatz wieder für uns nutzen können.

## **Verpflegung**

**Nichtalkoholische Getränke sind im Preis inbegriffen.** Bier, Met und andere alkoholische Getränke (Djinn Tonic, Tortuga Libre etc.) werden zu vernünftigen Preisen verkauft. Ansonsten gilt Selbstversorgung.

Wichtig: Bitte bringt Eure eigenen Trinkgefäße für die Taverne mit!

## Springer NSCs

Auch unsere Springer bekommen alle zunächst eine Dauerrolle im Hafenviertel, die z.B. zum Teehaus und Tavernenteam (keine Sorge, nicht der Stress wie man ihn von Grosscons gewohnt ist – es soll ja Spass machen), der Hafenwache oder den Marktständen gehören kann. Hin und wieder werdet Ihr dann für unterschiedliche Springer-Einsätze abgezogen. Insgesamt gibt es eine Menge Rollen und vielschichtige Einsatzmöglichkeiten, so dass für jeden das richtige dabei sein sollte. Wer dauerhaft eine echte und vielleicht auch tiefer gehende Rolle haben will ist mit der Option „Festrolle“ aber möglicherweise besser aufgehoben. Falls Ihr Euch nicht sicher seid spricht uns einfach an!

Ideal wäre es, wenn Ihr Ausstattung mitbringt, die sowohl für orientalische als auch für an die Renaissance angelehnte Charaktere passt. Natürlich können wir auch einiges stellen. Da auch unser NSC Zeltplatz vom Platz her beschränkt ist eignen sich Iglus oder Alex Zelte mit kurzer Abspannung am besten.

## Festrollen/Städter

Festrollen sind letztlich Spieler, die frei agieren können, aber ihre Rolle von der Orga geschrieben bekommen. Dabei wird es sich vorrangig, aber nicht nur um Bewohner Keotaras handeln. Unter Berücksichtigung Deiner Wünsche kann Deine Rolle dann entsprechend unterschiedlich ausfallen: Der machthungrige Vorsteher des Stadtrats, ein scheues Mitglied der Diebesgilde oder ausgeglichener und angesehener Priester. Eines werden alle Rollen sein: Direkt Eingebunden in das Geschehen auf dem Con sowie mit den anderen Rollen verzahnt und verwoben um eine Basis für möglichst intensives Ambiente-Spiel zu erzeugen. Rechtzeitig vor dem Con erhältst Du von uns eine Charakterbeschreibung über meist mehrere Seite mit relevanten Informationen zu Deinem Hintergrund, Freunden, Feinden sowie persönlichen Spielzielen.

Glaut uns: Nach Keotara 1 hat sich keiner der Festrollen Spieler beschwert zu wenig zu tun gehabt zu haben ;-)

## SCs

Welche Charaktere passen:

Im Grunde alle die man sich in einem Hafenviertel so vorstellen kann. Ideal sind natürlich Charaktere wie Händler, Seeleute, Halunken oder einfach nur Touristen.

Gerne suchen wir sogar für Euch nach einem speziellen Grund was gerade Euer Charakter in Keotara zu suchen hat. Das gilt auch bzw. insbesondere für Charaktere aus Tombrien und Aturien. Aber vorsichtig: Was wir so für Euch ausdenken wird zwar vermutlich mit mehr Spielspaß, aber auch manchmal mit Verantwortung und Problemen einhergehen.

Ungeeignet sind eher:

Großgruppen Konzepte – wir wollen die Stadt beleben und daher „Lager im Lager“ Spiel vermeiden. Gruppen von nichtmenschlichen Charakteren wie Orks, Goblins etc. aber auch typische „Ambiente-Elfen“. Sie würden sich in einem hektischen Hafenviertel bestimmt nicht wohl fühlen...

Im Zweifelsfall spricht uns an!

## Tagesgäste

Am Samstag, dem Markttag, ist es gewöhnlich etwas voller in Keotara. Falls Ihr uns am Samstag als Tagesgast besuchen wollt spricht uns vorab per eMail wg. Kosten und Plätzen an.

**Vorsicht!** Cons in El Kash bzw. mit El Kashern entsprechend möglicherweise nicht dem Durchschnitts-LARP das Ihr gewohnt seid. Wer unser Spiel kennt, weiß, dass wir unsere Charaktere und auch unser Umfeld nicht so bierernst nehmen, wie das andere tun. Was nicht heißt, dass wir inkonsequent spielen – im Gegenteil. Aber wundert euch nicht wenn die Einheimischen Ihr Geld beim Mumien Wettrennen verzocken oder Ihr einem Abgesandten des Olivenministeriums begegnen solltet.

**Der (intime Spielort)**

Das Con spielt im Hafenviertel des kleinen Sultanats Keotara, gelegen an der El Kasher Westküste. Es ist der jüngste Provinz des Landes, denn Keotara war bis vor gut 20 Jahren eine aturianische Kolonie. Nach der Vertreibung der Kolonialherren und den damit verbundenen Unstimmigkeiten zwischen Aturien und El Kash sind die Wogen heute wieder geglättet. Keotara ist multikulturell, neben den alteingesessenen Bürgern Keotaras prägen Aturianer, Tombrier und Händler aus aller Welt das Stadtbild.

**Regelwerk**

Gibt es nicht. Wir bevorzugen „**Freies Spiel**“ auch genannt **Du Kannst, Was Du Darstellen Kannst** (DK-WDDK). Euren Dragonsys Charakterbogen könnt Ihr dennoch gerne mitschicken – wir werden dann abends das Lagerfeuer damit entzünden.

Generell gilt sowieso: Die SL hat immer recht ☺

**Teilnehmerzahl**

Spieler	25
Festrollen	25
Springer NSCs	5
Tagesgäste	20

**Preise**

	<b>SC</b>	<b>Festrolle</b>	<b>NSC</b>	<b>Tagesgast Sa</b>
ab	55 €	45 €	30 €	20 €

Nonalk. Getränke sowie Snacks zwischendurch sind inklusive.

**Anmeldung**

Den Anmeldebogen  
schickt Ihr bitte an:

**Ingo Wellmann**  
**Bitzenheimer Weg 15**  
**64653 Lorsch**

Teilnehmerbeitrag an

**Kontodaten bekommt Ihr per  
Email nach der Anmeldung**

oder eingescannt an: [bertrant@outlook.com](mailto:bertrant@outlook.com)

**Ansprechpartner**

Ingo Wellmann; [bertrant@outlook.com](mailto:bertrant@outlook.com)  
oder Tobias L: [lucawahid@yahoo.de](mailto:lucawahid@yahoo.de)

Des weiteren empfehlen wir den Besuch der Con-Forums auf [www.thorlande.de](http://www.thorlande.de)  
sowie für Hintergrundinformationen die Seiten [www.aturien.de](http://www.aturien.de) und [www.elkash.de.vu](http://www.elkash.de.vu)

**Wir freuen uns aufs Con - Euer Orgateam**

Anmeldung zu

**KEOTARA II**

am 12. - 14.07.2023 in Tiefenbach/Östringen

Name, Vorname:	Straße + Nr.:	
PLZ:	Ort:	
Geburtsdatum:	Tel.:	
eMail:	Ich komme als <input type="radio"/> SC <input type="radio"/> NSC	
Krankheiten, Allergien:	<input type="radio"/> Ich bin Sanitäter	
Ich bringe folgendes Zelt (Art/Maße) mit:		
Ich biete _____ Mitfahrgelegenheiten an und fahre über _____ zum Con.		
<input type="radio"/> Ich komme bereits am 09.07. und nehme am Tavernenlarpi Do-Abend teil		

Von **Spielern** auszufüllen:

Charaktername:		
Herkunftsland und -Stadt:		
Glaube/Gottheit:		
Ich bin mit diesem Charakter eher: Ambiente-Spieler <input checked="" type="radio"/> Plot-Spieler <input type="radio"/>		
Kurzbeschreibung: (Beruf, Titel, Tätigkeit o.ä.)		
Pläne/Ziele/Sonstiges:		
Ich möchte, dass mir die Orga einen individuellen Anwesenheitsgrund für das Con schreibt und erlaube Ihr hierfür auch uU ein klein wenig meine Charaktergeschichte zu ergänzen.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein

Von **Festrollen**:

Meine Rolle soll sich tendenziell folgendermaßen ausrichten:		
Draufgänger	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Intellektueller
Heldenhaft	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Schurkisch
Einsamer Wolf	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Gruppenkuschler
Ruhige Kugel	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Herausforderung
Normal	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Ausgeflippt
Armer Schlucker	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Reicher Schnösel
Geheimnis	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Nix zu verbergen
Ich habe bereits einen Vorschlag für eine Rolle:		

Von **NSCs** auszufüllen:

Ich mag Aktionen mit Verantwortung	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein
Ich mag auch mal kämpfen	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein
Ich bringe Kostüme/Ausstattung mit:		

**Ich akzeptiere die AGB des Veranstalters und melde mich zu oben genannter Veranstaltung an.**Die aktuellen Allgemeinen Geschäftsbedingungen liegen in den Räumen des Veranstalters aus, können im Internet unter [www.fridonia.de](http://www.fridonia.de) eingesehen werden und werden auf Verlangen auch übermittelt.\_\_\_\_\_  
Ort und Datum\_\_\_\_\_  
Unterschrift

## **Allgemeine Geschäftsbedingungen:**

1. Die allgemeinen Bedingungen gelten für die im Zusammenhang mit der Veranstaltung möglichen Belange. Bei jedem Verstoß gegen die Teilnahmebedingungen hat der Veranstalter das Recht, den Teilnehmer auszuschließen. Eine Rückerstattung des Beitrages, gesamt oder teilweise, ist unter diesen Umständen ausgeschlossen.
  2. Vertragspartner sind Teilnehmer und Veranstalter.
  3. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere der daraus folgenden Risiken bewusst (Nacht-, Geländewanderungen, Kämpfen mit Polsterwaffen usw.). Der Teilnehmer versichert, unter ausreichender Würdigung der zu erwartenden körperlichen, geistigen und seelischen Belastungen in der Lage zu sein, an der Veranstaltung teilzunehmen. Soweit die zu erwartenden Belastungen nicht aus dem beigelegten Informationsmaterial hervorgehen, kann im Zweifelsfall der Veranstalter hierzu weitere Auskünfte erteilen.
  4. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbständig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren. Weiterhin ist er selbst für die Sicherheit seiner gesamten Ausrüstung, insbesondere der Polsterwaffen verantwortlich. Die Spielleitung stellt auf Nachfrage eine Sicherheitsprüfung (Waffencheck) zur Verfügung. Dieser Waffencheck hat nur eine beratende Funktion und entzieht sich jeglicher Haftungszugeständnisse des Veranstalters. Dies entbindet den Teilnehmer jedoch nicht, seine Ausrüstung auch während der Veranstaltung auf evtl. Schäden zu überprüfen und ein beschädigtes Ausrüstungsteil, das die Sicherheit anderer Teilnehmer gefährdet, sofort aus dem Spiel zu nehmen. Die Spielleitung hat ferner das Recht, ihr unsicher erscheinende Waffen aus dem Spiel zu nehmen. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Verpflichtung zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags (auch nicht anteilig) hat.
  5. Der Teilnehmer verpflichtet sich, über das normale Risiko von Live-Rollenspiel hinausgehende Gefährdungen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenem Feuer außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten, das Benutzen von nicht zugelassenen Waffen oder Ausrüstung, sowie insbesondere Drogenkonsum oder übermäßiger Alkoholkonsum. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise oder wiederholt nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne daß der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages hat.
  6. Den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
  7. Mit Ausnahme der Verletzung von Körper, Leben oder Gesundheit wird die Haftung des Veranstalters wie folgt beschränkt: Der Veranstalter haftet nur für Schäden, die auf einer grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters oder auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Veranstalters beruhen.
  8. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
  9. Alle Rechte an seitens des Veranstalters gemachten Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.
  10. Fotoaufnahmen seitens der Teilnehmer sind nur für private Zwecke zulässig. Andere Aufnahmen wie unter Punkt 9.
  11. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Teilnehmerplätze sind nur übertragbar mit Zustimmung des Veranstalters.
  12. Erfüllungsort und Gerichtsstand sind der Sitz des Veranstalters.
  12. Der Teilnehmer erklärt sich einverstanden, daß seine Daten von Beginn der Anmeldung an in einer automatisierten Kundendatei geführt werden. Die gespeicherten Daten zur Person des Teilnehmers können Name, Anschrift, Geburtsdatum, Telefonnummer, Fax, Email sowie eine Photographie umfassen. Diese Stammdaten werden auf unbegrenzte Zeit gespeichert. Darüber hinaus werden vorübergehend Daten zur jeweiligen Veranstaltung gespeichert (Charaktername, -klasse, etc). Freiwillig angegebene Daten zum Gesundheitszustand des Teilnehmers werden vertraulich behandelt und nicht dauerhaft elektronisch gespeichert oder weitergegeben.
  13. Das Mindestalter beträgt 18 Jahre. Bei Minderjährigen ist eine Einverständniserklärung der Eltern beizufügen und eine volljährige Betreuungsperson während der Veranstaltung zu benennen. Diese muss dauerhaft auf der Veranstaltung anwesend sein.
  13. Die Anmeldung ist in jedem Fall verbindlich. Der Teilnehmer ist nach der Anmeldung zur Überweisung des Beitrages verpflichtet. Sollte ein Teilnehmer nach erfolgter Anmeldung nicht an der Veranstaltung teilnehmen, liegt es im Ermessen des Veranstalters, den Beitrag zurückzuzahlen. Der Teilnehmer hat in jedem Fall kein Recht auf die Rückerstattung des Beitrages.
  14. Sollte die Veranstaltung durch Gründe ausfallen, die der Veranstalter nicht zu vertreten hat (z. B. Höhere Gewalt) ist er berechtigt den Beitrag anteilig einzubehalten.
  15. Für den Fall, dass ein oder mehrere Punkte der Teilnahmebedingungen ungültig sind oder werden, betrifft dies ausschließlich diese Punkte. An Stelle der ungültigen Punkte soll dann eine gesetzeskonforme Regelung treten, die dem ungültigen Teil der Allgemeinen Geschäftsbedingungen so nah wie möglich kommt.
- Hiermit bestätige ich die Kenntnisnahme und die Anerkennung der Allgemeinen Geschäftsbedingungen.

---

Ort, Datum Unterschrift des Teilnehmers